



Rogozińska Gminna Liga Piłki Nożnej

Sezon 2020



REGULAMIN ROZGRYWEK

1. Organizatorem rozgrywek jest Urząd Miejski w Rogoźnie.
2. Z ramienia organizatora osobą bezpośrednio odpowiedzialną za przebieg i koordynację rozgrywek GLPN jest „koordynator GLPN” wyznaczony przez kierownika wydziału realizującego projekt w ramach struktury organizacyjnej Urzędu Miejskiego w Rogoźnie.
3. W rozgrywkach biorą udział drużyny niezrzeszone z Gminy Rogoźno. Dopuszcza się udział drużyn spoza Gminy Rogoźno po wcześniejszej akceptacji drużyn zgłoszonych do rozgrywek w GLPN z terenu Gminy Rogoźno.
4. Każda drużyna zgłasza do rozgrywek maksymalnie 25 zawodników. W przypadku zgłoszenia niepełnej listy, można dokonać zgłoszeń uzupełniających w trakcie rozgrywek, jednak nie później niż do piątku poprzedzającego daną kolejkę do godziny 15:00 w Urzędzie Miejskim w Rogoźnie lub poprzez e-mail: sport@rogozno.pl lub poprzez kontakt telefoniczny z koordynatorem rozgrywek.
5. Zawodnik zgłoszony do rozgrywek występuje w danej drużynie przez całą rundę rozgrywkową.
6. Pomiędzy rundą jesienną a wiosenną istnieje możliwość zmiany drużyny.
7. Kapitan ma prawo do zgłoszenia sędziemu do końca meczu, wątpliwości względem tożsamości zawodnika drużyny przeciwnej (weryfikacja może dotyczyć maksymalnie czterech zawodników).
8. Zawodnikiem uprawnionym do zgłaszania uwag arbitrowi w trakcie gry jest kapitan.
9. Minimalny wiek zgłoszonego zawodnika wynosi 16 lat (ukończone), przy czym zawodnicy niepełnoletni muszą posiadać zgodę od rodziców.
10. Zawodnicy w rozgrywkach występują w tzw. obuwiu miękkim i pełnym stroju piłkarskim. Obowiązkowym elementem wyposażenia zawodnika są ochraniacze piłkarskie (zapewniające ochronę goleni).
11. W zawodach nie mogą uczestniczyć zawodnicy zgłoszeni do rozgrywek amatorskich lub zawodowych prowadzonych przez Polski Związek Piłki Nożnej w sezonie 2019/2020 i 2020/2021.
12. W rozgrywkach obowiązują uproszczone przepisy gry w piłkę nożną, według zasad Polskiego Związku Piłki Nożnej:
 - a) Czas trwania meczu 2x40 minut. Czas trwania przerwy między połowami meczu, nie może przekroczyć 15 minut.
 - b) Zespoły przystępują do meczów w składach 11-osobowych (1 bramkarz + 10 zawodników z pola) oraz z dowolną liczbą zawodników rezerwowych w ramach zgłoszonej listy.
 - c) Obowiązują zmiany „lotne” zawodników w trakcie meczów. Zgodę na zmianę wydaje sędzia główny meczu. Nie ma limitu zmian powrotnych.

- d) Jeżeli zawodnik nieprawnie wejdzie na boisko podczas meczu, wówczas ukarany zostanie żółtą kartką.
 - e) Obowiązuje przepis o pozycji „spalonej”.
 - f) W trakcie meczu za nieprzepisowe zagrania sędziego może ukarać zawodników kartkami żółtymi (2) i czerwoną (konsekwencja 2. żółtej lub bezpośrednia czerwona).
 - g) 3 żółte kartki w trakcie rundy oznaczają karę wykluczenia z 1 meczu.
 - h) 6 żółtych kartek w trakcie sezonu - kara wykluczenia z 2 meczów.
 - i) Zawodnicy ukarani czerwoną kartką (bezpośrednio – niebędącą konsekwencją 2 żółtych) otrzymują karę odsunięcia od gry w następnej kolejce.
 - j) W przypadku rażąco niesportowej postawy w zachowaniu drużyny lub zawodnika w zawodach, kara może być podwyższona przez sędziego. Uwagi zapisane zostaną w protokole i przedstawione koordynatorowi rozgrywek.
 - k) Naruszenie nietykalności fizycznej sędziego skutkuje wykluczeniem zawodnika dokonującego zabronionego czynu z rozgrywek do końca sezonu oraz zakończeniem meczu z weryfikacją wyniku meczu 3:0 dla drużyny przeciwnej.
 - l) Wykaz zawodników wykluczonych żółtymi i czerwonymi kartkami, będzie umieszczany na stronie internetowej Gminnej Ligi Piłki Nożnej.
13. Mecze będą rozgrywane na boiskach wskazanych przez organizatora rozgrywek po uprzednim zatwierdzeniu danego boiska do udziału w rozgrywkach.
14. Za przygotowanie boisk odpowiadają drużyny-gospodarze. Gospodarz ponosi koszty przygotowania boiska.
15. Drużyny rozgrywają zawody na boiskach gospodarzy zgodnie z terminarzem rozgrywek.
16. Drużyny zobowiązane są do utrzymania obiektu w czystości.
17. Drużyny ponoszą koszty dojazdu na zawody we własnym zakresie.
18. Każdy zawodnik oraz sędziowie uczestniczący w meczu w czasie trwania rozgrywek podlegają ubezpieczeniu grupowemu od następstw nieszczęśliwych wypadków.
19. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za przygotowanie fizyczne i stan zdrowia zawodników oraz sędziów przystępujących do rozgrywek.
20. W trakcie rozgrywek obowiązuje zakaz spożywania alkoholu.
21. W przypadku, gdy dwa lub więcej zespołów zakończą rozgrywki z tą samą liczbą punktów, o kolejności w tabeli zadecyduje:
- a) większa liczba punktów zdobytych w meczach między zainteresowanymi klubami,
 - b) korzystniejsza różnica bramek w spotkaniach między zainteresowanymi klubami,
 - c) większa liczba strzelonych bramek w spotkaniach między zainteresowanymi klubami,
 - d) różnica bramek we wszystkich spotkaniach.
22. Lista zawodników uprawnionych do gry powinna być dostarczona najpóźniej na tydzień przed datą rozpoczęcia rozgrywek w danej rundzie.
23. Drużyna, która zgłosi brak uczestnictwa w meczu (najpóźniej do piątku poprzedzającego mecz do godz.14:00) otrzymuje 0:3 i -2 pkt. (ujemne 2 pkt.).
24. W przypadku nie przybycia drużyny na mecz, otrzymuje ona 0:3 i – 3 pkt. (ujemne 3 pkt.).
25. W przypadku 3 walkowerów na niekorzyść danej drużyny w trakcie jednej rundy rozgrywek sezonu, zespół zostaje wykluczony z dalszych rozgrywek a wszystkie wyniki odbytych już spotkań zostają zweryfikowane jako 3:0 na korzyść drużyn rywali.