



**Turniej Piłki Nożnej
o Puchar Burmistrza Rogoźna
IX. NOC NA ORLIKU**



REGULAMIN TURNIEJU

I ORGANIZATOR

1. Organizatorem rozgrywek jest Gmina Rogoźno - Urząd Miejski w Rogoźnie.
2. Z ramienia organizatora osobami bezpośrednio odpowiedzialnymi za przebieg i koordynację turnieju są pracownicy Wydziału Oświaty, Promocji i Kontroli realizujący projekt w ramach struktury organizacyjnej Urzędu Miejskiego w Rogoźnie.

II CEL ROZGRYWEK

3. Popularyzacja gry w piłkę nożną wśród młodzieży i dorosłych.
4. Zachęcenie do aktywnego wypoczynku.
5. Promowanie zdrowego trybu życia.
6. Umożliwienie rywalizacji sportowej i wyłonienie najlepszej drużyny.

III TERMIN I MIEJSCE ROZGRYWEK

7. Turniej odbędzie się w dniach 6-7 lipca 2019 r. na terenie Kompleks sportowy „Orlik” przy Szkole Podstawowej nr 3 im. Powstańców Wielkopolskich w Rogoźnie, ul. Seminarialna 16.
8. Harmonogram rozgrywania meczów zostanie ogłoszony najpóźniej 4 lipca 2019 r. na stronie www.rogozno.pl w zakładce „Aktualności” oraz w zakładce „Sport”.

IV WARUNKI UCZESTNICTWA

9. W turnieju biorą udział maksymalnie 24 drużyny. Decyduje kolejność zgłoszeń.
10. Wszyscy zawodnicy wypełniają Formularz Zgłoszenia do Udziału w Turnieju „Noc na Orliku”.
11. Każda drużyna zgłasza do turnieju maksymalnie 10 zawodników.
12. Minimalny wiek zgłoszonego zawodnika wynosi 16 lat (ukończone), przy czym zawodnicy niepełnoletni muszą posiadać zgody od rodziców.
13. Drużyna, która będzie się składała z osób niepełnoletnich, musi posiadać w swoim składzie przynajmniej jedną osobę pełnoletnią, która będzie kapitanem/kierownikiem tej drużyny.

14. Każda drużyna zgłasza do turnieju maksymalnie 10 zawodników.

Zgłoszenie udziału w turnieju przesyła na oznaczony na plakacie adres e-mail lub dostarcza osobiście do Urzędu Miejskiego w Rogoźnie (pokój nr 23 w godzinach urzędowania) kapitan lub kierownik drużyny. Zgłoszenie do rozgrywek powinno zawierać:

- nazwę drużyny
- imienną listę zawodników reprezentujących drużynę (maks. 10 osób) wraz z zaznaczeniem osoby kontaktowej kapitan/kierownik drużyny odpowiedzialnej za drużynę w czasie trwania turnieju
- pisemne zgody rodziców/opiekunów zezwalających na udział syna/córki w rozgrywkach turniejowych (dotyczy osób niepełnoletnich).

15. Drużyny należy zgłaszać w nieprzekraczalnym terminie wskazanym na plakacie.

16. Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania regulaminu i przepisów gry w piłkę nożną..

17. Drużyna, która nie dostarczy dokumentów nie zostanie dopuszczona do turnieju.

18. W czasie trwania turnieju zawodnik może wystąpić tylko w 1 (jednej) drużynie.

V SPOSÓB PRZEPROWADZENIA ROZGRYWEK

19. Zgłoszone drużyny zostaną podzielone na 6 grup, w każdej grupie po 4 zespoły.

20. Mecze prowadzone będą zgodnie z przepisami gry w piłkę nożną z zastrzeżeniem postanowień niniejszego regulaminu.

21. Drużyny występują w składach 6-osobowych (bramkarz + 5 zawodników w polu).

22. Minimalna liczba zawodników w drużynie, jaka może zostać dopuszczona do gry to 5 osób. W innym przypadku zostaje ogłoszony walkower na korzyść drużyny przeciwnej.

23. Drużyna, która nie stawia się na mecz 5 min. po godzinie rozpoczęcia, zostaje ukarana walkowerem.

24. Zawodnicy w rozgrywkach występują w tzw. obuwiu miękkim (turfy lub „halówki”, zabronione są „korki”) i pełnym stroju piłkarskim. Obowiązkowym elementem wyposażenia zawodnika są ochraniacze piłkarskie (zapewniające ochronę goleni).

25. Czas gry wynosi:

- w rozgrywkach grupowych: 1 x 13 min.
- w fazie pucharowej (play-off): 1 x 15 min.
- w meczu finałowym (o 1. Miejsce): 2 x 10 min.

26. W trakcie meczu można dokonywać dowolną liczbę zmian – obowiązują zmiany „lotne”.

27. Zawodnik opuszczający boisko musi przekroczyć linię boczną w wyznaczonej strefie zmian, dopiero wtedy może pojawić się na boisku zawodnik wchodzący (również musi to uczynić poprzez wejście w strefie zmian).

28. Za nieprawidłowo przeprowadzoną zmianę sędzia może przerwać grę i ukarać zawodnika wchodzącego karą (żółta kartka – 2 min. wykluczenia). Grę wznowia się rzutem wolnym pośrednim z miejsca, gdzie była piłka w czasie zmiany.

29. Nie obowiązuje przepis o pozycji spalonej.

30. Gra wślizgiem w bezpośrednim kontakcie z przeciwnikiem jest zabroniona i owocuje rzutem wolnym z miejsca przewinienia.
31. Grę z autu wznawia się na zasadzie rzutu wolnego pośredniego – nogą, nie można bezpośrednio strzelić gola.
32. Wszystkie rzuty wolne bezpośrednie na połowie przeciwnika są wykonywane na gwizdek sędziego.
33. Kary dyscyplinarne :
- a) żółta kartka – kara 2 minuty, zawodnik który otrzyma drugą żółtą kartkę w meczu otrzymuje kartkę czerwoną;
 - b) czerwona kartka – drużyna gra w niekompletnym składzie do końca meczu, zawodnik otrzymujący czerwoną kartkę pauzuje w kolejnym meczu;
 - c) niesportowe zachowanie – wykluczenie z turnieju.
34. Podczas wprowadzania piłki do gry z autu, przepisowa odległość przeciwnika od piłki to 2 metry.
35. Podczas wykonywania rzutu wolnego, przepisowa odległość przeciwnika od piłki to 5 metrów.
36. Kolejność zespołów w grupie ustala się na podstawie liczby zdobytych punktów:
- zwycięstwo: 3 pkt.,
 - remis: 1 pkt.,
 - porażka 0 pkt.
37. W przypadku uzyskania jednakowej liczby punktów o kolejności decydują:
- a) wyniki bezpośrednich spotkań zainteresowanych drużyn,
 - b) korzystniejsza różnica bramek,
 - c) większa liczba strzelonych goli,
 - d) losowanie.
38. Awans do fazy pucharowej (play-off) uzyskują:
- a) zwycięzcy każdej grupy (sześć drużyn)
 - b) dwie najlepsze drużyny z drugich miejsc z wszystkich 6 grup, przy czym o kolejności decydują w kolejności:
 - liczba zdobytych punktów,
 - korzystniejszy bilans bramkowy,
 - korzystniejszy wynik meczu ze zwycięzcą grupy,
 - dodatkowy mecz barażowy rozgrywany po fazie grupowej – czas gry: 1 x 10 min.
39. W fazie grupowej Turnieju, przy prowadzeniu drużyny przewagą 4 bramek (4:0, 5:1, 6:2, itd.), drużyna przegrywająca uzyskuje handicap w postaci zejścia z boiska jednego zawodnika drużyny prowadzącej i gra w przewadze jednego zawodnika do czasu zdobycia bramki przez swoją drużynę.
40. Na terenie boiska mogą przebywać jedynie zespoły rozgrywające mecz. Zawodnicy rezerwowi powinni znajdować się w miejscu wyznaczonym jako ławka rezerwowych.

VI NAGRODY

41. Najlepsze drużyny z miejsc I-III otrzymają pamiątkowe dyplomy i puchary, a pozostałe drużyny pamiątkowe dyplomy za udział.

VI POSTANOWIENIA KOŃCOWE

42. Za nieprzestrzeganie regulaminu i przepisów gry grozi kara dyskwalifikacji z turnieju lub walkower. Karę orzeka organizator.
43. Zawodnicy biorący udział w Turnieju objęci są ubezpieczeniem zbiorowym podczas rozgrywanych meczów. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności prawnej za stan zdrowia uczestników i udział w rozgrywkach osób chorych. Osoby biorące udział w rozgrywkach powinny poddać się wcześniej we własnym zakresie badaniom lekarskim stwierdzającym ich dobry stan zdrowia, umożliwiającym udział w turnieju.
44. Zawodnicy nie mogą grać w okularach bez atestu sportowego, łańcuszkach, obrączkach itp.
45. Zawodnicy biorący udział w zawodach powinni posiadać ze sobą dokument potwierdzający ich tożsamość.
46. Za wszystkie sprawy formalne dotyczące drużyny – wymienione w powyższych punktach i podpunktach regulaminu - odpowiedzialny jest kapitan/kierownik drużyny.
47. Na wniosek drużyny przeciwnej sędzia, przed meczem, ma obowiązek sprawdzenia tożsamości zawodników. Po zakończeniu spotkania wszelkie wnioski i protesty drużyn nie będą weryfikowane .
48. Do interpretacji powyższego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator.
49. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione i zgubione w szatni oraz w trakcie trwania turnieju.
50. Za szkody powstałe w szatniach odpowiada drużyna.
51. Wyniki oraz tabele będą dostępne na stronie www.rogozno.pl oraz tablicy ogłoszeń na Orliku.

Akceptujemy poniższy regulamin i zobowiązujemy się do zapoznania z jego treścią wszystkich zawodników drużyny zgłoszonych do rozgrywek w Turnieju:

_____ - kierownik drużyny

_____ - kierownik drużyny

_____ - kierownik drużyny

_____ - kierownik drużyny

Rogoźno, dnia 6.07.2019 r.